

附件四：鲁班软件数字孪生元校园企业专题竞赛评审规则

校内初赛和复赛评审：由鲁班软件组织成立评审委员会，对符合要求的作品进行评审，确定名次及进入复赛和决赛名单。初赛和复赛时参赛团队无需到场。

1、校内初赛和复赛评审规则（满分 100 分）

评分项	分值
GIS 模型数据或场布模型数据：地形、高程、osbg 倾斜摄影数据或校园场布模型数据精细度、准确度、仿真度，作品核心区整体效果等。	0-10 分
校园（园区、基础设施）建（构）筑物模型效果评审：作品核心区建（构）筑物 BIM 模型精度、材质、色彩，其它区域建筑轮廓掩膜、白膜效果、色彩仿真度等	0-20 分
道路及园林绿化模型效果评审：作品核心区道路及园林绿化 BIM 模型的精度、树木仿真度；其它区域完整度、远景效果仿真度等；	0-10 分
水体、掩膜、压平效果应用评审：作品核心区水体效果仿真度、压平效果仿真度、掩膜效果	0-10 分
室内装饰 BIM 效果评审：至少一栋核心区校园建筑或一个标准层装饰装修、水暖电设备实现 BIM 数字化；评分项为软装、硬装、水暖电设备模型数据是否齐全、空间位置是否准确合理、仿真效果是否达标等。	0-10 分
IOT 孪生数据应用：在 CIM 场景中接入参赛项目场景还原范围内已有 IOT 系统数据或大赛组委会提供的监控、环境、人员、能耗、车辆、基坑监测、高支模监测、塔吊、升降机、地泵等 IOT 系统数据，实现智慧校园（园区、工地、基建）运营指挥中心数据可视化呈现；	0-20 分
方案说明文档、汇报 PPT、作品介绍视频等参赛成果评审	0-20 分

其他说明：

- 1、项目呈现功能性 BUG 较多、无法顺利演示会酌情减分；
- 2、各维度分值相加为最终得分，按得分评定名次，得分相同者由评审委员会会议决定；
- 3、根据各参赛团队提交的作品视频、PPT、方案说明文档，并为专家评委开放数字孪生校园场景还原竞赛平台展示端软件授权，登陆鲁班指挥中心（Lbuilder.cn）客户端，实际查看参赛作品进行评审；

2、决赛评审规则（2022 年 11 月 19 日）：

评审专家根据参赛团队现场答辩表现进行评审，由评审委员会评选出特等奖和一、二等奖并颁奖。

决赛评审评分项	分值
数字孪生校园场景还原建模过程汇报：GIS 数据来源、处理方式、技巧与心得；BIM 模型来源、数据处理方式、技巧与心得；风景园林模型创建方法及技术路线；室内装饰装修模型创建方法及技术路线；IOT 系统数据与模型对接及数据呈现的方法及技术路线；多元数据融合应用心得。	0-40
团队分工及合作汇报：团队人员专业组成、跨学院跨专业分工协作亮点、指导老师与参赛队员协调合作、场景还原花絮。数字孪生数据承载底板场景还原计划（计划用几届学生完整还原全部校园数字承载底板）及后续基于该场景进行教学、科研、互联网+创新创业竞赛、产学研协同育人项目研究、智能建造与管理创新竞赛、BIM/CIM 毕业设计等作品设计的计划。	0-20
场景还原过程中的疑难问题解决及团队成员成长和收获；对大赛、比赛系统是否有建议性意见等。	0-10
现场展示端演示：根据现场展示端演示内容流畅度、最终展示的功能和场景应用的完整度、技术难点亮点和完整度、演讲水平、回答评委提问情况进行打分。	0-30

其他说明：

- 1、各维度分值相加为最终得分，按得分评定名次，得分相同者由评审委员会会议决定；
- 2、根据各参赛团队提交的作品视频、PPT、方案说明文档及 Luban Go 展示端软件现场演示内容、现场陈述表现、回答评委提问的表现等进行评审；
- 3、组委会拥有对本次比赛的最终解释权。

公平竞技：

参赛者禁止在指定考核技术能力的范围外，利用规则漏洞或技术漏洞等不良途径提高成绩排名，禁止在比赛中抄袭他人作品，一经发现将取消比赛成绩并严肃处理。

组织声明：

大赛组委会保留对大赛各项条款的最终解释权。比赛作弊行为的判定权利和处置权利、收回或拒绝授予影响组织及公平性的参赛团队奖项的权利。

作品产权：

所有参赛作品的署名权及相关知识产权归参赛者所有，组委会有权对所有参赛作品在其官方网站展示，并通过各类媒体进行宣传、出版、发行和展览（含巡展），任何参赛者不得以此向组委会提出侵权主张。